

## Concept planning standaard Long Life Lab gameron

Tijdstip	Duur	Onderdeel
16.00 uur	60 min.	<b>Welkom en opening</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introductie</li> <li>• Uitleg leerdoelen</li> <li>• Spelinstructie (doorloop)</li> <li>• Rolverdeling</li> </ul>
17.00 uur	45 min.	<b>Game ronde 1</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spelen game 40 min.</li> <li>• Korte evaluatie 5 min.</li> </ul>
17.45 uur	45 min.	<b>Game ronde 2</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spelen game 45 min.</li> </ul>
18.30 uur	45 min.	Tussenoverleg met lichte maaltijd <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wat ging goed</li> <li>• Wat kon beter?</li> <li>• Hoe gaan we onze samenwerking optimaliseren?</li> </ul>
19.15 uur	45 min.	<b>Game ronde 3</b>
20.00 uur	30 min.	<b>In-game debriefing</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Delen van ervaringen vanuit verschillende rollen</li> </ul>
20.30 uur	30 min.	<b>Koppeling naar de praktijk</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Delen van inzichten</li> <li>• Concrete acties en vervolg</li> </ul>
21.00 uur		<b>Afsluiting</b>
	<b>Totaal:</b>	
	300 min (5 uur)	